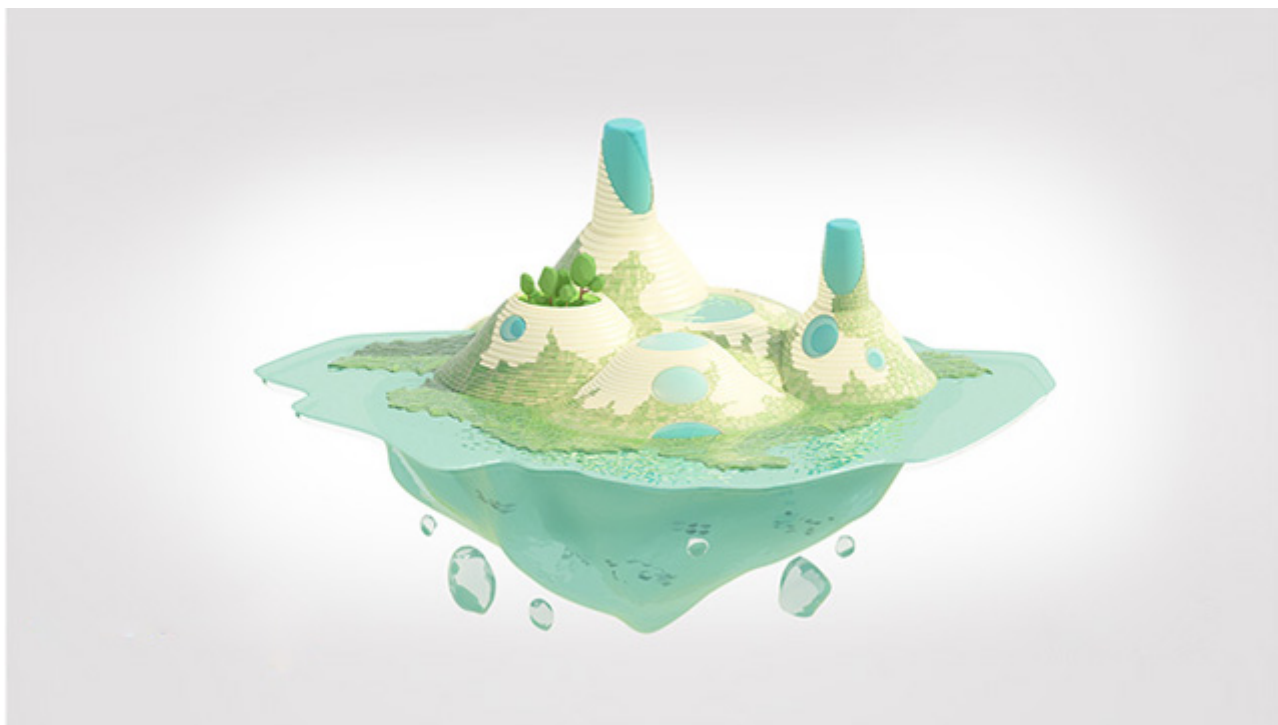


NOUVEAUX MÉDIAS



HabiterDemain

- Joffrey Lavigne,
- Expérience interactive
- 2016

[HTTP://HABITER-DEMAIN.TV](http://habiter-demain.tv)

Partout dans le monde, les villes s'élèvent et s'étendent sans fin selon un modèle d'urbanisation standardisé. Loin de cette uniformité nuisible, d'autres manières d'habiter le monde sont pourtant possibles. « Habiter Demain » vous invite à prendre le temps d'explorer l'étonnante diversité de ces possibles à travers une vingtaine de projets prospectifs et surprenants. Inspirés d'habitats contemporains découverts aux quatre coins de la planète, chacun de ces projets est soumis à votre jugement. À vous désormais de choisir ceux que vous souhaitez conserver pour le monde de demain.

Du 17 octobre au 11 novembre 2016, les choix individuels, spontanés ou documentés, participent à construire une vision commune de notre manière d'habiter demain. Dès le 14 novembre, il sera possible de découvrir la représentation du futur que les internautes d'ARTE aurons contribué à construire.

#HabiterDemain

Télécharger le dossier de presse :

http://partage.cineteve.fr/habiter/habiterdemain_kitpresse.zip

• RÉALISATION

Joffrey Lavigne

• CO-PRODUCTION

Cinétévé - ARTE

Avec le soutien du CNC.

- **RÉCOMPENSES**

AWWWARDS - Site of the day

FWA - Site of the day

- **AUTEUR**

Illustrée par Guillaume Kurkdjian Écrite avec Marguerite D'Ollone & Philippe Simay. Développée avec Olivier Lasso.

- **ÉQUIPE TECHNIQUE**

Directrice de production et chef de projet Coralie Nugier

Graphiste communication Mickaël Charbonnier

Stagiaire de communication Manon Paret

Stagiaire de production Martin Gatoux

Hellohikimori :

Creative Director David Ronhel

Artistic Director Solyne Loyer, Mathilde Lier

Lead developer Guillaume Gouessan

Developers Laetitia Nanni, Yann Kubacki

Producers Loïc Movellan, Clément Salle

- **SPÉCIFICITÉ**

Sound designer Pierre Picot

Storyboard et croquis Deemoes